

SENIOR FOCUS

Los Mayores de Edad con Problemas con el Juego

VOLUME 7

888-ADMIT-IT

Sobre el Consejo de la Florida sobre el Juego Compulsivo

Cientos de miles de Floridianos sufren problemas y dificultades por el juego compulsivo.

El Consejo de Florida sobre el Juego compulsivo es una organización sin fines de lucro, educacional, organización defensora bajo contrato con el gobierno estatal de la Florida, cuya misión es ayudar a estos individuos.

Para información, llame al:

888-ADMIT-IT
(888-236-4848)



Si Ud. o alguien que Ud. conoce tiene problemas con el juego, llame las 24 horas del día a la línea de Ayuda [Helpline] confidencial del FCCG.

888-ADMIT-IT
(888-236-4848)

Juego: Diversión con Riesgos

Al entrar en cualquier establecimiento donde se juega en el estado de la Florida, encontrará a muchas personas mayores involucradas en actividades de juego. El empuje por legalizar el juego en el estado de la Florida y por toda la nación ha logrado que muchas personas mayores busquen los casinos como una forma de entretenimiento. De hecho, en la actualidad, algunos estudios indican que las personas mayores son el grupo de más crecimiento de jugadores. Los casinos y otros sitios de juego reciben con alfombra roja a las personas mayores, los cuidadores, y los centros de personas mayores. Ellos les proporcionan una atmósfera de bienvenida, vigorizante y emocionante, dirigiendo específicamente mucha de su programación hacia las personas mayores por medio de incentivos. Los incentivos atraen a las personas mayores y sus cuidadores que pueden consistir de transporte gratuito, bonos de juegos gratis o baratos, comidas baratas o gratis, acceso para sillas de rueda, modernos de agujas dispensadores en los baños, y programación dirigida para las personas mayores. El juego se proclama como una forma vibrante de socializar en una población que puede estar experimentando una disminución en sus opciones sociales. Sin embargo, en las siguientes historias y estadísticas aprenderá que el juego es un estilo de vida riesgoso para muchas personas mayores y sus cuidadores. El juego se ha convertido en una manera de entretenimiento adictivo para las personas mayores, impactándolos a ellos, sus familias, y aquéllos que también los quieren.

Los cuidadores y seres queridos a menudo

llaman a la Línea de Ayuda [HelpLine] con preguntas sobre qué hacer cuando alguien en su familia o bajo su cuidado comienza a jugar sin control. Ellos están interesados en cómo confrontar a su cliente o padres ancianos, y están angustiados sobre las maneras de proteger a sus propias familias del impacto de un padre anciano que juega.

“Soy el cuidador primario de mi madre anciana que está incapacitada. En los últimos dos años, ella se ha hecho adicta a los raspaditos de la lotería. Ha empezado, regularmente, a girar cheques sin fondos e inventar historias detalladas para justificar el destino del dinero. Estoy al borde de la locura.”

De igual forma, el padre de una reciente llamada, perdió todo lo que él tenía a los pocos meses de la muerte de su madre. Él empezó a jugar compulsivamente, perdiendo su casa, sus ahorros e incluso su libertad. Lo arrestaron por robar. La persona que llamó, lo llevó a vivir con ella, pero tenía miedo del impacto que su vicio por el juego podría causar en su familia. Éstos no son miedos infundados, las estadísticas de la Línea de Ayuda [HelpLine] demuestran que aproximadamente en un 30% de las llamadas habían cometido actos ilegales, tales como girar cheques sin fondos, robar a la familia y amigos, o malversar el dinero.

Reconocer el problema antes que el jugador pierda todo es importante, pero puede

Continúa en la próxima página...

Juego: Diversión con Riesgos

(viene de la página 1)

ser muy difícil. Las personas mayores pueden guardar secretamente sus finanzas personales, avergonzados por tener problemas financieros por su juego, y asustados de que su situación los lleve a perder su independencia.

Más del 70% de las personas mayores que llamaron a la Línea de Ayuda [HelpLine] durante los últimos 6 meses del 2008, padecían de ansiedad y depresión o tenían dificultad para pagar las cuentas de la casa.

Un 64% adicional, se habían jugado sus ahorros, jubilación, y liquidez que habían trabajado toda una vida para ahorrar. Y para empeorar la situación, el 14% de las llamadas, habían pensado en el suicidio cuando se enfrentaron ante la dura realidad de las pérdidas y problemas que el juego había acarreado.

Las personas mayores se encuentran a menudo aisladas de la familia y amigos y pueden usar los sitios de juego para llenar el vacío que hay en sus vidas. Aproximadamente el 63% de las llamadas declararon que el juego se intensificó después de jubilarse.

“¡Yo no soy un jugador con problema, soy una persona mayor sola! Recientemente me jubilé de mi trabajo y mi familia no vive cerca. Me encuentro solo por mucho tiempo y a menudo voy al casino para encontrar algo que hacer. Anoche me quedé en el casino hasta altas horas de la madrugada, atrapado frente a las máquinas tragamonedas. Camino a casa, me quedé dormido ante el volante, crucé el tráfico, encontrándome en el lado equivocado de la calle y detenido por la policía.”

Aquellos que viven en comunidades de jubilados puede que vean en aumento su exposición al juego como una amenaza a su bienestar. Es importante para los centros de

servicios, las comunidades, y organizaciones dedicadas a esta población comprender que hay muchas otras opciones sociales para las personas mayores. El juego es una salida fácil, pero para aquéllos con un ingreso fijo o vulnerables a desarrollar un problema con el juego, se puede crear devastación financiera y la ruina.

“Por más de 30 años me ha gustado jugar, viajando a Las Vegas o Atlantic City cada cierto tiempo. Me mudé a una comunidad de jubilados en el estado de la Florida que ofrece viajes a un casino local. Yo tengo un ingreso fijo pero me encuentro yendo 2-3 veces por semana en el carro de nuestro centro. Yo jugaba socialmente pero ahora igualmente me siento fuera de control en el BINGO. Yo no me puedo quedar en el centro cuando el personal anuncia un viaje a un casino o al BINGO. Desearía que hubieran otras cosas interesantes para hacer.”

Los ancianos también pueden verse impactados por el hijo adulto jugador o el cuidador con problemas de juego. Tanto las llamadas, así como el personal de la industria de juego, describen situaciones dónde llevan a personas mayores a un lugar de juego y los dejan sentados frente a una máquina por largos períodos de tiempo mientras sus cuidadores juegan. Estos reportes a menudo incluyen la descripción de cuidadores e hijos adultos que se aprovechan del control de las finanzas de la persona mayor causándole pérdidas irreparables.

Para aquéllos que se encuentran involucrados en la vida de las personas mayores, bien sea un amigo, socio o cuidador primario, es esencial que conozcan las señales de alerta del problema de juego.

Señales de Alerta de Problemas Con el Juego!

- Falta de interés/participación en actividades familiares y amigos.
- Aumento en el juego o actividades relacionadas con el juego.
- Cambios de actitud y personalidad.



La Historia de Irene

Cuando me diagnosticaron con la enfermedad del mal de Parkinson, sentí como si perdía el control de mi vida. El descubrir que perdería control de las acciones que antes tomaba como garantía era más de lo que podía comprender, mucho menos aceptar.

Los médicos que me trataban, aseguraron que con medicamento el mal de Parkinson sería manejable. Lo que no sabía era que el medicamento que yo estaba tomando para ayudar a controlar los síntomas de mi mal de Parkinson me causarían el perder control en otras áreas. Me convertí en una jugadora compulsiva.

Se me recetó la droga Dopamina Agonista. Yo hice lo mejor que pude para educarme sobre los efectos secundarios potenciales de mi nuevo medicamento, pero simplemente se advertía que el medicamento puede aumentar una conducta compulsiva. Yo podría ser cualquier cosa menos compulsiva. Yo estaba mucho más preocupada por el efecto secundario publicado sobre las alucinaciones que a veces acompañan la terapia de la dopamina agonista. Mi farmacéutico me aseguró que este efecto secundario no era común y empecé mi tratamiento con este medicamento. Los síntomas de mi mal de Parkinson se controlaron bien, pero mi conducta de juego se descontroló. Empecé a visitar en la computadora portales de juego, pero antes de que me diera cuenta, era una visitante frecuente de muchos sitios de juego. Cuando mis deudas subieron, me encontré mintiéndole a mi familia para mantener mi juego. Sabía que algo andaba muy mal, y que no era yo la que estaba actuando, pero todavía no podía explicar mi continua conducta de juego. Afortunadamente desfallecí y confié en una amiga que era enfermera y había leído sobre la correlación existente

entre alguna de las drogas para tratar el mal de Parkinson y la conducta compulsiva. Ella me ayudó hablar con mi doctor y mi familia sobre este efecto secundario y su preocupación de que esto era lo que estaba causando mi juego compulsivo. Fue muy difícil convencer a mi hija de que este medicamento pudiera ser la causa del juego. Ella estaba preocupada por el cambio de mi medicamento ya que en realidad me ayudaba a controlar bien mis síntomas. Pero la convencí que el no poder controlar mi cuerpo podría ser difícil y temeroso, la incapacidad de no poder controlar mi conducta de jugadora compulsiva era horrorosa. Estaba arruinando mis finanzas, mis relaciones y mi vida por mi juego. Era una forma imposible de vivir.

“Es importante que los familiares y cuidadores se eduquen sobre los efectos secundarios potenciales de los medicamentos y reconocer las señales de alerta del juego compulsivo para que ellos puedan ayudar a identificar los problemas. Yo no podía apartar lo que me estaba pasando para tomar una decisión racional sobre lo que necesitaba hacer. Yo creo que mi próximo paso hubiera sido el suicidio.”

Las buenas noticias son que pude trabajar con mi médico para encontrar un régimen de medicinas adecuadas que controlaran los síntomas de mi mal de Parkinson, y que no causaran conductas compulsivas. Es importante que los familiares, cuidadores, y médicos se eduquen sobre los efectos secundarios potenciales de estos medicamentos, para que ellos puedan ayudar a identificar el enlace a esta conducta destructiva. Yo no podía apartar lo que me estaba pasando para tomar una decisión racional sobre lo que necesitaba hacer. Yo creo que mi próximo paso hubiera sido el suicidio.

- Repentina necesidad de dinero o préstamos.
- Inubicable por largos períodos de tiempo.
- Sigilo y molestia cuando se le pregunta sobre el tiempo y dinero.
- Pérdida de bienes o propiedades.
- Descuido de la imagen y necesidades personales (comida, gastos básicos y médicos)
- Deterioro de la salud.
- Dejadería y depresión.

Si Ud. o alguien que Ud. conoce tiene problemas con el juego llame

**888-ADMIT-IT
(888-236-4848)**

**PARA EL JUGADOR COMPULSIVO, LA AYUDA EMPIEZA AQUÍ
888-236-4848**



Una conversación con Pat Fowler: Directora Ejecutiva para el Concejo de la Florida.

“Conozco del dolor asociado con este desorden en grupos de esta edad. Ellos piensan, “¿Como esto me pudo suceder esto? Yo hice todo lo correcto. Trabajé, aborré, cuidé de mi familia.” La vergüenza ligada con lo que ellos ven como fracaso de toda una vida, es devastadora. Nadie debería recibir este legado tras una vida productiva y bien vivida simplemente porque cayeron presas de una adicción.”

En conversaciones, usted siempre dice que su gran preocupación son las personas mayores que llaman a la Línea de Ayuda o que han desarrollado un problema con el juego. ¿Podría explicar su preocupación?

En mi opinión, las personas mayores son uno de nuestros grupos humanos más vulnerable y pueden experimentar problemas devastadores relacionados con el juego. Además, ellos son probablemente el grupo más comercializado por dicha industria. Algunas personas mayores que no son problema o no son jugadores compulsivos pero que están experimentando un deterioro de capacidad mental puede que no se den cuenta de la cantidad de dinero que están apostando y perdiendo y que le pudieran causar daños financieros irreparables. Un anciano jugador compulsivo que arriesga y pierde todos los ingresos de su vida está en un alto riesgo de experimentar una depresión profunda y de tener intenciones suicidas. Nuestras personas mayores simplemente no van a tener ni el tiempo ni las posibilidades para recuperar todo lo perdido por el problema del juego.

¿Que tan difundido es este problema entre las personas mayores en el estado de La Florida?

Las estadísticas del 2003 del Concejo de La Florida, demuestran que el 25% de los residentes del estado de la Florida de 55 años de edad y mayores juegan semanalmente. Casi un 2% de ellos tienen desde significativos hasta severos problemas debido al juego o están clasificados con problemas o como jugadores patológicos, mientras que un 8% adicional están dentro

del riesgo de convertirse en jugadores.

Espero que estas cifras sean muy conservadoras ya que ha habido un aumento en el acceso a las oportunidades de juego desde el 2003. El juego es visto y comercializado como una actividad social más para el grupo con esta edad, y estudios actuales indican que las personas mayores son el grupo de jugadores que mas rápido crece. Raramente hay individuos que se preocupan por nuestras personas mayores o ellos mismos no están prevenidos de los riesgos relacionados con el juego.

Usted ha mencionado varias veces los riesgos asociados con el juego. ¿Podría describir cuales son estos riesgos?

Una de cada 5 personas que llama a la Línea de Ayuda es mayor de 55 años. Con mucha frecuencia la llamada es del propio jugador, pero algunas veces son los conyuges o uno de sus hijos adultos quienes llaman preocupados por su ser querido.

Las llamadas de las personas mayores, quienes juegan o la de sus seres queridos, cubre una amplia gama de experiencias, pero todos tienen algunas cosas en común. El juego impacta grandemente a la salud en general, el bienestar del jugador y el de sus seres queridos; las relaciones son tirantes y la persona mayor puede estar experimentando significativas pérdidas económicas o bancarrota. Con el propósito de cubrir sus pérdidas, muchos cometen actos delictivos para obtener dinero, tal como girar cheques sin fondos, falsificación, fraude de seguro y malversación de fondos. La mayoría de las personas que nos llaman, experimentan significativos niveles de ansiedad y depresión a medida que enfrentan

la realidad de que han perdido el dinero de toda su vida y reconocen que no va hacer posible que puedan trabajar o recuperarlo de forma alguna. Esta pérdida de esperanza y desolación puede llevarlos a pensar e intentar el suicidio.

¿Hay personas mayores en el estado de la Florida influenciadas por otros que también son jugadores?

Sí, con frecuencia recibimos llamadas de personas mayores que tienen un hijo adulto o un nieto con problemas de juego. A menudo ellos son una fuente de ingresos para el jugador o su familia. Ellos pueden hacer préstamos (fiadores) a sus hijos adultos para protegerlos de que no pierdan sus casas o tratan de ayudarlos a pagar sus cuentas. Algunas veces, el anciano se convierte en víctima de abuso físico perpetrado por las manos del hijo adulto o del nieto que tiene urgencia de dinero para seguir jugando. Si el hijo adulto tiene el papel de cuidador o ayuda a los padres con las finanzas, puede indebidamente, tener acceso a los fondos de los padres con el fin de costear su hábito de juego, robándoles sus ahorros.

Hay otros informes de cuidadores quienes juegan por la persona mayor bajo su cuidado con el dinero de este último o quienes han tomado el dinero de la persona mayor para jugar ellos mismos. Cuando el cuidador desarrolla este tipo de problema, se manifiesta de diferentes maneras. Continuamente pueden llevar a la persona mayor a los establecimientos de juegos por largos períodos de tiempo, inclusive, cuando éste, no está interesado en jugar. Ellos simplemente juegan con el dinero de la persona mayor o disponen inapropiadamente de los fondos de la persona bajo su cuidado.

¿Hay algo que se pueda hacer para proteger a nuestras personas mayores que puedan tener problemas de juego o estén a punto de desarrollarlo?

Individuos, familiares y cuidadores deberían estar familiarizados con las señales de alerta de los problemas de juego y las guías para jugar a bajo riesgo. Si ellos participan en el juego o acompañan a una persona mayor a un centro de juego, deben estar bien advertidos de los riesgos asociados con el juego para la persona bajo su cuidado y también estar vigilantes de su propia conducta de juego.

Las organizaciones que brindan servicios de cuidado a personas mayores deberían estar familiarizadas con las prácticas de su personal y alentarlos a que participen

en una lista variada de actividades para recreación y entretenimiento. Si el juego es incluido como una forma de recreación, también debería brindarse a todos los participantes, educación sobre los riesgos, y el juego no debería ser la actividad principal de recreación o entretenimiento.

Los cuidadores, así como las organizaciones y compañías que brindan estos servicios, deberían tener políticas y procedimientos para tratar aquellos miembros de su personal de los que se sospeche tengan problemas de juego. Los cuidadores deberían ser entrenados para que puedan identificar los riesgos de los problemas de juego y deberían saber qué hacer si están preocupados por alguien y saber cómo tener acceso a los recursos que brinda FCCG. Cuidadores y compañías de cuidadores necesitan entender su responsabilidad y las implicaciones legales que pueden resultar si uno de sus empleados abusa de su posición, o si alguien bajo su cuidado desarrolla problemas de juego que aumenta mientras está bajo la supervisión del personal o de la agencia.

¿Existen leyes que protegen a las personas mayores que no están con capacidad mental de entender los riesgos del juego?

Creo que los cuidadores y todos aquellos que brindan servicios de cuidados a personas mayores, incluyendo las residencias de cuidado deberían estar particularmente advertidos del Estatuto 2008, Título XLVI, Capítulo 849.04.

El Estatuto 2008, Titulo XLVI, Capitulo 849.04 - Permitir jugar a menores y personas bajo su cuidado - claramente establece responsabilidad criminal con carácter de un crimen mayor de tercer grado para aquellos propietarios o administradores de establecimientos de juegos que conscientemente permiten jugar a personas que están mentalmente incapacitadas o estén bajo cuidado o apuesten en juego de chance o cualquier tipo de insinuación o motivación para que jueguen o apuesten dinero o cualquier tipo de bien a cualquier persona que este mentalmente incompetente o bajo cuidado. Para estos efectos, el estatuto define como “mentalmente incompetente” si debido a una enfermedad mental, retardo, vejez uso excesivo de drogas o alcohol o por cualquier otra razón de orden mental es incapaz de controlarse a sí mismo ni tener control de sus propiedades.

En memoria de



12/12/1932-1/5/2009

Tras quedar viuda y retirarse de su trabajo de 38 años, para Mary el juego empezó como una distracción. Con el tiempo, le causó su ruina financiera, pero su espíritu indomable no se quebrantó. Una vez que Mary decidió buscar ayuda llamando a la Línea de Ayuda de los Jugadores, no sólo aprendió como tratar exitosamente su conducta de

juego sino que decidió ayudar a otros que sufrían lo mismo que ella sufrió. Cuando se le pidió compartir su conmovedora historia con la esperanza de ayudar a otros, acepto y lo hizo una y otra vez. Luego de estar involucrada con el grupo de Jugadores Anónimos en 1999, colaboró de manera incansable. Siempre estaba disponible como operadora de la Línea de Ayuda sin importar el día ni la hora. Su dedicación para servir a otros hizo que se dedicara completamente tanto a los Jugadores Anónimos (GA) como al Consejo de la Florida en capacidad de Tesorera, participante y panelista de conferencias por mencionar algunos. Cuando ella vio la necesidad de un Grupo de Jugadores Anónimos para Mujeres en el estado de la Florida, se dio a la tarea de que se convirtiera en una realidad. El inmenso corazón y generosidad de Mary serán extrañados grandemente pero su legado de servicio y dedicación vivirá permanentemente en las vidas de cada una de las personas que la conocieron.

Como Mantener el Juego Recreacional

1. Saber con cuánto dinero dispone para apostar o perder
2. Considere las ganancias como bonos
3. No utilice las máquinas de crédito o efectivo en las instalaciones de juego
4. Fije un límite de tiempo para jugar
5. No substituya el juego por otras actividades mejores
6. Conozca y utilice números de ayuda [HelpLine] de 24 horas, 888-ADMIT-IT

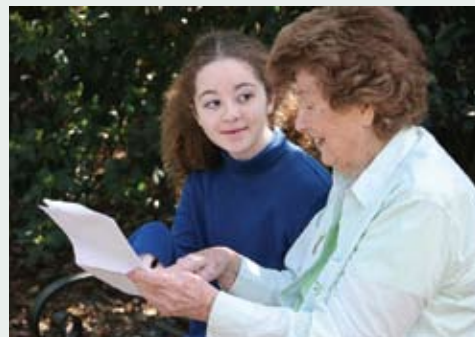
Entretenimiento Positivo:

Colegio:

Cierto número de personas mayores asisten a la escuela, algunos por vez primera. Muchos de los Colegios y Universidades ofrecen enseñanza gratuita a ciudadanos mayores de 65 años. La atmósfera en los terrenos universitarios es vigorizante y existen muchos otros beneficios tales como bibliotecas, museos, conciertos, películas, juegos, exhibiciones de arte y todos disponibles en los Colegios y Universidades del estado de la Florida. Muchas Universidades públicas dan conferencias, seminarios y talleres en una variedad de temas.

Voluntarios:

Numerosas organizaciones ofrecen oportunidades de voluntarios para las personas mayores. Grupos como el Programa de Voluntarios Jubilados y Mayores (Retired Senior Volunteer Program - R.S.V.P) de la Biblioteca pública ofrecen oportunidades para voluntarios, ofreciéndoles una gran forma de dar su tiempo a la comunidad sin costo alguno. Las personas mayores también pueden ser voluntarios que trabajan en su propia comunidad visitando aquellos que están impedidos de salir de sus casas por falta de movilidad o enfermedad. El Consejo de Jugadores Compulsivos está buscando personas mayores interesadas en dar información sobre el juego compulsivo sirviendo como educadores comunitarios.



Consejería:

El ser mentor de un joven en una escuela local es reconfortante y un excelente uso de la experiencia y paciencia de las personas mayores. La mayoría de los

sistemas escolares públicos tienen un programa para jóvenes que requieren de la ayuda de un consejero. Las personas mayores son verdaderos caudales de conocimientos y dan a los jóvenes la oportunidad de conectarse con historia reales, como por ejemplo, la visita de un veterano de la Segunda Guerra Mundial para hablar sobre sus experiencias o profesionales jubilados que los invitan para que hablen de sus experiencias en el “Día de las Profesiones.”

Las personas mayores y cuidadores necesitan salidas para su tiempo y energías

Nuevo Pasatiempos:

Muchas personas mayores encuentran gran placer en las actividades al aire libre como observadores de aves, jardineros y compañeros de caminatas. La jardinería les da a las personas un sentido de esperanza y renovación, una cosecha fresca y de flores son su propia recompensa. Cestas colgantes o mocetas se pueden utilizar en espacios mas pequeños donde no hay un gran patio para la siembra. Muchas de estas actividades son buenas para aquellas personas mayores con movilidad limitada. Algunos lugares tienen jardines comunes disponibles y otros ofrecen a los voluntarios la oportunidad de trabajar en los jardines municipales o en su comunidad.



Sea Creativo:

Muchas personas mayores graban sus historias para la próxima generación o se involucran en actividades creativas como pintura, teatro, escritura o poesía. Inclusive algunos que sufren demencia leve o moderada que son frecuentemente dejados solos o medicados pueden disfrutar pintando o desarrollando cualquier otra forma de arte.



Mantenerse Activo:

Muchas personas mayores toman clases de ejercicios dándoles doble el beneficio doble de mejorar la salud y a la vez diversión de socializar.

Centros para personas mayores en el estado de la Florida dan clases de todo tipo como de bailes, talleres y muchas otras maneras de combatir los embates del retiro y la edad.

Internet:

El internet ofrece una amplia gama de juegos, adivinanzas y ejercicios para el cerebro incluyendo aprendizaje de idiomas. Muchos centros de personas mayores ofrecen acceso al internet y clases en computación y manejo del

teclado. Mantenerse en contacto con familiares y amistades por medio del Internet es hoy en día una parte más de la vida de las personas mayores y existen muchos lugares con información y entretenimiento para ellos.

El Departamento de Asuntos de las Personas Mayores ofrece programas para ellos y sus cuidadores, incluyendo cuidado diario y referencias de cuidadores. Para más información contactar DOEA al:

<http://elderaffairs.state.fl.us/english/elders.php>

Para una lista de Centros de Personas Mayores en el estado de la Florida: <http://elderaffairs.state.fl.us/english/seniorcenter/sc.pdf>

Ciudadanos mayores de 65 años pueden recibir clases gratuitas en Colegios y Universidades con algunas restricciones. Para encontrar si el Colegio en su localidad ofrece estos servicios contacte la registración de dichos centros. Para una lista de los Colegios y Universidades en el estado de la Florida visite el Departamento de Educación del estado de la Florida: FACTS.org - *It's all academic*

Para juegos en el Internet para mantener el cerebro saludable: <http://games.aarp.org/>

Para información acerca de las bibliotecas públicas en el estado de la Florida visite el Departamento de Estado, Bibliotecas y Archivos del Estado en:

http://dlis.dos.state.fl.us/fgils/fl_lib.html

Para tener más referencias en cómo convertirse en un educador comunitario con el Florida Council on Compulsive Gambling contacte a: fccg@gamblinghelp.org.

¿Juego Compulsivo Causado por Medicinas?

Mientras que las razones por las que personas se vuelven jugadores compulsivos son muchas y variadas, hay un creciente número de estudios clínicos que demuestran una correlación entre tomar el medicamento Dopamina Agonista que se usa para el tratamiento del Síndrome de Piernas Inquieta y la enfermedad del mal de Parkinson, y el comienzo de la conducta del juego compulsivo. Ejemplos más comunes de Dopamina Agonista son las drogas Mirapex y Requip.

Personas que usan el medicamento llamaron e informaron altos niveles de consecuencias negativas significativas relacionados a su juego, incluyendo pensamientos e intenciones suicidas.

Recientemente, investigadores del Instituto Neurológico de Montreal estudiaron a pacientes con la enfermedad del mal de Parkinson para informarse sobre la adicción. Los investigadores rápidamente indicaron que los individuos con la enfermedad del mal de Parkinson normalmente son las personas con menos probabilidad de hacerse adictos, posiblemente debido a los bajos niveles de Dopamina en el cerebro. Sin embargo, cuando se usó el medicamento de Dopamina Agonista para el tratamiento de la enfermedad del mal de Parkinson y el síndrome de Piernas Inquieta, la incidencia de juego patológico subió un 8% en los pacientes con el mal de Parkinson. Ésta es una proporción más alta que la población general donde se estimó que 1% de la población se volverá jugadores patológicos.

Los estudios clínicos han demostrado una conexión entre tomar estos medicamentos y los intensos impulsos para jugar y la incapacidad de controlar estos impulsos. Aunque no está probado que los medicamentos sean la causa de la conducta compulsiva, la droga aumenta la Dopamina en el cerebro que los científicos creen puede enlazarse a la adicción y a los intensos impulsos para jugar. También, los síntomas parecen detenerse en muchos de los casos cuando la medicación se detiene o la dosis se disminuye.

Las estadísticas recogidas por La Línea de Ayuda [HelpLine] del FCCG durante los últimos 8 meses, demuestra la importancia de supervisar a los individuos que toman el medicamento de la Dopamina Agonista. Desde julio 2008, la Línea de Ayuda [HelpLine] de 24-horas del FCCG recibió veintiocho llamadas de individuos con el mal de Parkinson, el Síndrome de Piernas Inquieta, y otros desórdenes neurológicos que se tratan con la Dopamina Agonista. En doce casos, el individuo estaba tomando

Mirapex o Requip para el desorden.

De las veintiocho llamadas, el 64% eran mujeres y los tragamonedas fueron identificados como el problema principal del juego. De las llamadas que estaban tomando el medicamento informaron altos niveles de consecuencias negativas significativas que aquellos que informaron a través de otras llamadas a la Línea de Ayuda [HelpLine].

- Los individuos que tomaban el medicamento perdieron una cantidad más alta de dinero por el juego que otras llamadas, perdiendo un promedio de \$163,000,
- 50% informaron haber cometido actos ilegales para mantener su juego en contra del 30% total de las estadísticas de llamadas, y
- Estos individuos parecían sufrir altos niveles de ansiedad y depresión y muchos, 38%, tenían pensamientos o intentos suicidas, tres veces que el de otras llamadas (8-12%).

Es importante para cualquiera que tome estos medicamentos de reportar el aumento de los impulsos incluso el del juego a su médico y farmacéutico, y asegurarse que ellos están conscientes de los cambios en la conducta.

El personal médico debe de hacer seguimiento a sus pacientes que toman estos medicamentos para asegurar que ellos no están experimentando aumento de impulsos para jugar, impulsos sexuales u otros impulsos intensos que ellos no pueden controlar. Los familiares y otros cuidadores también deben supervisar en sus seres queridos la reacción al medicamento y deben informar cualquier aumento anormal de juego u otras conductas que podrían enlazarse a los medicamentos. En los casos donde ocurre el juego compulsivo, se debe supervisar muy de cerca el individuo por aumento de ansiedad, depresión, y riesgo de suicidio.

El Consejo de la Florida sobre Juego Compulsivo no anima a nadie para que deje de tomar su medicamento o alterar su dosis sin consultar a su médico. Es importante, sobre todo para los cuidadores y otros, entender que cuando se desarrolla una conducta fuera de lo normal, especialmente una conducta compulsiva, no se debe ignorar, pero averiguar dentro del contexto de todo lo demás que pasa en la vida de la persona.

Si la conducta del juego compulsivo no cambia o disminuye con el cambio de medicamento o dosis, por favor llame a la Línea de Ayuda [HelpLine] de 24-horas, 888-ADMIT-IT, para información referente a este problema, el juego compulsivo y los recursos disponibles.